

## CAÇA AO TESOURO DO SIBIUNI

### REGRAS

1. A caça ao **Tesouro** do Sibiuni, é uma das ações em comemoração a Semana do Livro e da Biblioteca da Unilab, e consiste em um jogo a ser realizado no dia 09/11/2022 de 14h às 16h.
2. Poderão participar todas e todos estudantes cadastrados no sistema PERGAMUM, exceto servidores, terceirizados da Unilab e estagiários do Sistema de Bibliotecas da Unilab.
3. A dica das pistas está relacionada a conteúdos da atualidade, bem como, também, aos autores, suas obras e assuntos disponíveis na Biblioteca de Palmares.
4. Para participar será necessário acessar o formulário de inscrição e preencher as informações necessárias e está seguindo o instagram do Sibiuni (@sibiuni\_unilab).
5. O formulário de inscrição abrirá no dia **03/11/2022 às 09h** e fechará no dia **05/11/2022 às 17h**.

Link para inscrições: <https://forms.gle/kosb9CQ3bC67PRks7>

6. Sobre a participação, o jogador deverá participar sozinho da resolução dos desafios, ficando proibida a formação de duplas ou grupos.
7. Antes do início do jogo será divulgada uma pista com orientações para a resolução do primeiro desafio. **Essa primeira dica será publicada em todas as mídias sociais do Sibiuni.**
8. O participante deverá estar presente na sala de estudos e multimeios da Biblioteca de Palmares, na data indicada no item 1; 30min antes do horário proposto para início da Caça ao Tesouro, para receber o primeiro desafio, o qual terá relação com a pista mencionada no item 7.
9. Não será permitido o acesso a internet para a resolução do primeiro desafio.
10. Para avançar no jogo, é importante que os enigmas sejam resolvidos, e as pistas sejam seguidas corretamente, o usuário que chegar ao enigma (desafio) final primeiro, ganhará o prêmio.
11. Todas as consultas (pesquisas) para resolução dos desafios deverão ser feitas no próprio equipamento de uso pessoal do participante (smartphone, notebook, tablet etc.).

12. Para a resolução dos enigmas o participante poderá utilizar a internet, bem como, o Catálogo do Sistema PERGAMUM para pesquisar no acervo da biblioteca, entretanto no primeiro desafio não será permitido o uso da Internet.

Link do Catálogo do Pergamum

<http://www.bibweb.unilab.edu.br/pergamum/biblioteca/index.php> .

13. Em caso de empate (caso dois ou mais jogadores encontrem o tesouro ao mesmo tempo), receberão um desafio. Quem concluir o desafio em menor tempo ganha o prêmio.

14. O prêmio será um pix de **R\$100,00** para o participante que resolver primeiro os desafios Caça ao tesouro do Sibiuni.

15. Caso não haja vencedor (a) dentro do horário delimitado, o prêmio será ofertado em outra oportunidade e/ou evento a ser determinado pela diretoria do Sibiuni.

16. Ao participar desta atividade, os jogadores e apoiadores fornecem, sem ônus, os direitos de imagem de fotos e vídeos registrados durante a execução do desafio caça ao tesouro, a serem divulgadas nos canais de comunicação e mídias sociais do Sibiuni e da Unilab.

17. O Sibiuni se reserva ao direito de alterar qualquer uma das condições acima, contanto que a alteração seja divulgada em seus canais de comunicação até 12h antes do início do desafio caça ao tesouro.

Boa sorte a todos!

Equipe de marketing digital e eventos SIBIUNI.